A lábak bekötésével kezdtem (4db van) 3.3V és GND majd az sck és sda ezeket a megfelelő helyre kell bekötni. Egy régebbi projektem során felhasználtam már a kijelzőt, viszont a kód az arduino-s könyvtárral nem futott le , nem találta a megadott függvényeket. Kis keresgélés után rájöttem hogy módosított könyvtárat használtam még a régi projektemnél, letöltés és inkludálás után még mindig nem működött ütközés lépett fel. Miután töröltem a lib- mappából az oda nem passzoló könyvtárat és csak a megfelelő volt ott megszűnt minden probléma és szépen futott a kód. A kijelző 128\*64es felbontású. A megfelelő láthatóság/területfelhasználhatóság végett 8\*8as betűket használok ez a kijelzőt 16sorra és 8 oszlopra osztja. A kijelző egy bizonyos helyre írt tartalmat ott tartja addig amíg felül nincs írva az adott mező.

A kód kis függvényeket tartalmaz mint:

void clearOledDisplay()

A nevéből adódóan space-el tölti fel az összes mezőt a kijelzőn így törölve az oda írt előzőleges tartalmat.

void oledStart()

Egy kiinduló állapot megteremtése, a kijelző inicializálása a feladata a setup()-ban. Alap kiírások általában itt történnek, mint pl. cím kiírása a felső sorban.

Felhasznált módosított könyvtár: https://github.com/acrobotic/Ai\_Ardulib\_SSD1306